|  |
| --- |
| **GENERAL** |
| **Título: El Bullying**  |  |
| **Descripción:** | El video nos muestra cómo podemos hacer videos o películas animadas, poniéndoles voces y movimientos a los diferentes personajes que se encuentran allí. |
| **Idioma:** | Español |
| **Palabra clave** | Película, animación, personajes, xtranormal, editor. |
| **ALERTA CON NUESTRO PLANETA** |
| **Autor:** | Manuela Mesa Cardona |
| **Entidad:** | Colegio Jesús María |
| **Versión:** |  |
| **Fecha:** | Noviembre 12 de 2014 |
| **TECNICO** |
| **Formato:** | Video **MOVIE MAKER, Xtranormal** |
| **Ubicación:** |  |
| **Instrucciones de instalación:** |  |
| **Requerimientos:** | Reproductor Windows Media player 10 |
| **DERECHOS** |
| **Costo:**  |  |
| **Derechos de autor y otras restricciones:** | Libre |
| **ANOTACION** |
| **Uso educativo:** | Dar a conocer cómo podemos ser originales en nuestras películas animadas sin ser copia de los demás. |
| **CLASIFICACION** |
| **Fuente de clasificación:** | Educación |
| **Ruta taxonómica:** | Ciencias Sociales, Ética y Valores, español , física y Tecnología. |
| **Autor de metadato:** | Manuela Mesa Cardona |

**PLANEACIÓN DE LA LINEA DE TIEMPO**

|  |  |
| --- | --- |
| ***Historia :* El Bullying** | ***Autor:* Ana María Quintero Botero** |
| ***Contenido Digital:*** *Movie Maker y AudacitY..Format Factory,Picasa Word Internet... entre otros...* |
| ***Necesidad:* Usando xtranormal podemos hacer que nuestro público vean otras formas de aprender y de aplicar los diferentes programas que se ven hoy en día.** |
| ***Objetivo: crear tus propias películas animadas de manera original y única.*** |
| ***Competencias:**** **Saber como manejar el programa.**
* **Crear nuestra propia película animada.**
* **Identificar las diferencias de este programa con otros siendo todos muy buenos**
* **Identifica la tecnología como saber cultural que genera cambios.**
 |
| ***Público:*** ***Comunidad educativa***  |